

คู่มืออบรม

<sup>จัดทำโดย</sup>ื สุวิมล คงศักดิ์ตระกูล

เอกสารประกอบการอบรม

สำหรับผู้ดูแลเว็บหน่วยงานของมหาวิทยาลัย

สำนักคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ สิงหาคม 2547

© Copyright 2004: Srinakharinwirot University

# สารบัญ

• HTML ภาษาพื้นฐาน	1
• ความสามารถของ Macromedia Dreamweaver	2
• เริ่มดันใช้งาน Macromedia Dreamweaver	2
• แนะนำการใช้เครื่องมือใน Macromedia Dreamweaver MX	3
<ul> <li>ทำให้ Dreamweaver ใช้ภาษาไทยได้</li> </ul>	7
• เริ่มดันสร้างเว็บไซต์	8
<ul> <li>การสร้างโฟลเดอร์ใหม่ในเว็บไซต์</li> </ul>	9
<ul> <li>การสร้างเว็บเพจใหม่ในโฟลเดอร์</li> </ul>	
<ul> <li>การกำหนดคุณสมบัติของหน้าเว็บเพจ (Page Properties)</li> </ul>	
• ข้อความ (Text)	11
• รูปภาพ (Image)	11
● การเชื่อมโยง (Link)	11
• ตาราง (Table)	13
<ul> <li>การสร้างเฟรมเซตในเว็บเพจ</li> </ul>	14
<ul> <li>การใช้ Cascading Style Sheet</li> </ul>	16
<ul> <li>การตรวจสอบ Link ในเว็บไซต์</li> </ul>	
<ul> <li>การกำหนดข้อมูลเกี่ยวกับเครื่องเซิร์ฟเวอร์</li> </ul>	19
<ul> <li>การอัพโหลดไฟล์จากเครื่องเราสู่เครื่องเซิร์ฟเวอร์</li> </ul>	20

# การสร้างและดูแลเว็บด้วย Macromedia Dreamweaver MX

### • HTML ภาษาพื้นฐาน

HTML ย่อมาจากคำว่า Hypertext Markup Language เป็นภาษาหลักที่ใช้ในการแสดงผลบนเว็บ บราวเซอร์ในอินเทอร์เน็ต ภาษา HTML แบ่งออกเป็น 2 ส่วน คือ ส่วนที่เป็นข้อความทั่วๆ ไป และส่วน ที่เป็นคำสั่งที่ใช้ในการกำหนดรูปแบบของข้อความที่แสดง ซึ่งเราเรียกว่า แท็ก (Tag) โดยคำสั่งของ HTML จะอยู่ในเครื่องหมาย < และ >

<คำสั่ง> ข้อความ </คำสั่ง>

<TITLE> MY HOMEPAGE <TITLE>

#### • โครงสร้าง HTML พื้นฐาน

```
้โครงสร้างของภาษา HTML แบ่งออกได้เป็น 4 ส่วนหลัก ดังนี้
```

<html></html>	
	<head></head>
	<title> หัวข้อเว็บเพจ <title></title></title>
	<body></body>
	ส่วนที่เป็นเนื้อหา
<td>_&gt;</td>	_>

<HTML>... </HTML> เป็นคำสั่งแรกที่ต้องมีในภาษา HTML ซึ่งบ่งบอกว่านี่คือภาษา HTML โดย จะอยู่ที่จุดเริ่มต้นของเอกสารและท้ายเอกสารในแต่ละแฟ้ม

<HEAD> ... </HEAD> เป็นส่วนกำหนดรายละเอียดหัวข้อเรื่อง ภายในจะมีคำสั่งย่อยอีกหนึ่งคำสั่ง คือ <TITLE> ... </TITLE> โดยใช้ชื่อหัวเรื่องของเว็บเพจ ซึ่งจะไปปรากฏอยู่บน Title bar ของ บราวเซอร์

<BODY> ... </BODY> ส่วนนี้เป็นส่วนของเนื้อหาเว็บเพจของเรา ไม่ว่าจะเป็นข้อความ รูปภาพ ดารางเสียง และการเชื่อมด่อไปยังยังเอกสารอื่นๆ ที่จะแสดงผลที่เว็บบราวเซอร์

#### • ความสามารถของ Macromedia Dreamweaver

เป็นโปรแกรมที่ใช้งานได้ง่าย คล้ายกับโปรแกรม FrontPage, HomeSite, HotDog ... ผู้ใช้สามารถ ออกแบบองค์ประกอบต่างๆ (เรียกว่า Object) ของหน้าเว็บเพจได้เอง เพียงแค่ลากส่วนต่างๆ เข้ามา ประกอบกัน โดยไม่จำเป็นต้องมีความรู้ในเรื่องของภาษา HTML (แต่หากผู้ใช้มีความรู้เกี่ยวกับภาษา HTML ก็จะเป็นประโยชน์ในเข้าใจหลักการทำงาน การสร้าง รวมถึงการแก้ไขได้อย่างละเอียด)

- สนับสนุนการทำงานแบบ WYSIWYG (What You See Is What You Get) คือ เราสร้างอะไร บนหน้าจอ Dreamweaver ก็จะปรากฏผลแบบเดียวกันที่เว็บเพจ ทำให้ง่ายต่อการใช้งาน
- 2. มีเครื่องมือช่วยในการสร้างรูปแบบหน้าจอ และมีความยืดหยุ่นในการใช้งานสูง
- สนับสนุนภาษาสคริปด์ต่างๆ ทั้งฝั่งไคล์เอ็นด์ และเชิร์ฟเวอร์ เช่น Java, ASP, PHP, CGI, VBscript
- 4. มีเครื่องมือในการอัพโหลด (Upload) หน้าเว็บเพจไปที่เครื่องเพื่อทำการเผยแพร่
- 5. รองรับมัลติมีเดีย เช่น เสียง กราฟิก
- มีความสามารถทำการติดต่อกับฐานข้อมูล เพื่อความสะดวกในการเขียนแอพพลิเคชั่นบน เว็บไซด์

#### • เริ่มต้นใช้งาน Macromedia Dreamweaver

- หลังจากที่ติดตั้งโปรแกรม Dreamweaver MX เรียบร้อยแล้ว สามารถเรียกใช้งานได้ดังนี้
- 1. คลิกที่ปุ่ม Start
- 2. All Program > Macromedia
- เลือก Macromedia Dreamweaver MX จะปรากฏหน้าแรกให้เราเลือกหน้าต่างการทำงาน โดยจะมี 2 รูปแบบ คือ หน้าต่างการทำงานของโปรแกรม Dreamweaver MX หรือจะใช้ หน้าต่างการทำงานแบบ Dreamweaver 4



# • แนะนำการใช้เครื่องมือใน Macromedia Dreamweaver MX

แถบคำสั่ง (Title bar) แสดงชื่อเว็บ แห้บ ออบเจ็กต์ (Object t	oar)
Maccanecks Disameteres International State Value - 14*5     Maccanecks Disameteres International State Value - 14*5     Maccanecks Disameteres International Constants Disaded Disate Science Science - 1      Maccanecks Disate Value - 14*5     Maccanecks Disate Dis	Statement CSS Syde (1178) Spin: Tataven State Spin: Et & Spin: Na CSS Spin:
ไ แถบคำสั่ง (Toolbar) รวบรวมปุ่มคำสั่งที่ใช้งานบ่อย	C +) Code 3 + Code 3 + Files 3 + Advanced Leput 4 + Advanced Leput 4 + Advanced Leput 5 + Advanced Leput
หน้าผ่างเว็บเพล (Document Window) เป็นพื้นที่ลำหรับสร้างหน้าเว็บเพล	Breakenseger IK DP Unfor(1965) DP Preskre DP Talmine DP Update Formation Preskret Formation (%) reservende som of get for later Update
แถบส์ถานะ (Status bar) Property Some Name (Status bar) Some Name (Status ba	
ส่วนของ Properties กำหนดรายละเอียดต่าง ๆ ของข้อความ	Panel Group

#### • แถบคำสั่ง (Menu bar)

เป็นแถบที่ใช้เก็บคำสั่งทั้งหมดของโปรแกรม

🔊 File	Edit	View	Insert	Modify	Text	Commands	Site	Window	Help	
--------	------	------	--------	--------	------	----------	------	--------	------	--

#### • แถบเครื่องมือ (Tool bar)

เป็นแถบที่รวบรวมปุ่มคำสั่งที่ใช้ง่ายบ่อย

		<b>1</b>	Title: Untitled Document	Vî. 3.	C	<b>≪?</b> >	$\left\{ \right\}_{\tau}$	
--	--	----------	--------------------------	--------	---	-------------	---------------------------	--

• แถบสถานะ (Status bar)

```
<body>
```

406 x 335 + 1K / 1 sec

#### ส่วนของ Properties (Properties Inspector)

แต่ละ Object ที่เรานำมาใช้สร้างหน้าเว็บเพจจะมีคุณสมบัติด่างๆ ที่เราสามารถปรับแต่งได้

	🗧 🕶 Properties				
	Eormat None	💌 🙈 🛛 Default Font	🔹 Size None 🗸 📮	BIEEE	?
	Link		💽 🕀 🛅 🛛 Iarget		3
ľ				List Item	

#### • ส่วน Panel Group

เป็นส่วนที่เพิ่มขึ้นมาเพื่อให้สามารถใช้ในการติดต่อกับฐานข้อมูลฝั่งเชิร์ฟเวอร์ เพื่อให้ง่ายในการสร้าง Application บน Internet

► Design	
► Code	
Application	
Files	E.
Site Assets	
File+ Edit+ View+ Site+	
🖧 C   🤅 🕯 🞶 🛍   🗆 🛛	
My Hoamepages 💽 Local View	•
🖃 🗁 Site - My Hoamepages (C:\My Homep	ages)
index.html	
🗄 🛄 Desktop	
•	
	•

#### • รายละเอียดของแท็บ Insert (Insert Bar)

เป็นกลุ่มเครื่องมือองค์ประกอบต่างๆ (Object) ที่จะนำมาสร้างหน้าเว็บเพจ มี 12 กลุ่ม ดังนี้

#### แท็บ Common

เป็นส่วนที่รวบรวมกลุ่มเครื่องมือที่ใช้สร้างองค์ประกอบด่างๆ ของเว็บ เช่นการแทรกภาพ การแทรก ดาราง การกำหนดลิงค์ เป็นต้น



Insert Common Layout Text Tables Frames Forms Templates Characters Media Head Script Application

#### แท็บ Text

#### เป็นที่รวบรวมคำสั่งเกี่ยวกับการใช้งานตัวอักษร

🗧 🛨 Insert	Cor	nmon	Layo	out∫T	ext[]	Tables	Frame	s For	rms [ 1	l emplati	es   C	haract	ers M	edia	Head	Script	[Application]	i.
$\mathbf{A}_{\Omega}^{\mathbf{A}}$ <b>B</b>	I	S	em	¶	[****	] pre	hl	h2	h3	ul	ol	li	dI	dt	dd	abbr.	W3C	

#### แท็บ Table

#### รวบรวมคำสั่งในการสร้างตารางให้กับเว็บเพจ

] <del>▼</del> Ins	ert	Co	ommon	ĭLay	vout∫	Text	Tables	Frames	Forms	Templates	Characters	Media	Head	Script	Applicati	on] 🗄	E,
E   :	t st-i	÷7	4.	ы	< 35-												

#### แท็บ Frames

#### รวบรวมคำสั่งที่ใช้ในการแบ่งหน้าเว็บเพจให้ออกเป็นส่วนย่อย

🗧 🛨 Insert	Common	Layout	Text	Tables	Frames	Forms	Templates	Char	acters	ĭMedi	a∐Head	l Script	[Application]	E,
								6384	(im	ber.	6			

#### แท็บ Forms

#### แทรกเครื่องที่ใช้ในการสร้างแบบสอบถาม และตัวเลือกต่างๆ

I	🗧 🛨 Insert	Common	Layout	Text	Tables	Frames	Forms	Templates	Characters	Media	Head	Script [A	Application	E,
		N 🗖	<b>N</b>				<u>æ</u> [	<u>]</u>						

#### แท็บ Templates

#### ใช้ในการกำหนดรูปแบบให้กับเว็บเพจ

👻 Insert	[Common] Layout	Text Tables Frame	s Forms Templates	Characters Media H	Head Script Application	
🗈 🛅 (t	¥ 🖬 🗈   🛙					

#### แท็บ Characters

เป็นกลุ่มเครื่องมือที่ใช้แทรกตัวอักษร และสัญลักษณ์พิเศษ

	✓ Insert	Co	mmon∫L	.ayout [`	Text T	ables   Fr	ames	Forms	Templates	Characters	Media	Head	Script	Applicatio	n	Щ.
Ę	B 🛨	"	" _	£	€	¥   @		тм	¢11 1/2							
						L										
	8M	ีย กา	รแทรก	Line	Break		การเ	เทรก	ที่ว่าง							
แจว็	u Modi	ia														

#### แท็บ Media

ใช้สำหรับแทรกไฟล์วิดีโอ, ภาพเคลื่อนไหว, Flash, Java applet, ActiveX หรือ Plugin ในหน้าเว็บ

r Insert	Commor	i La	yout∣	Text	Tables	Frames	Forms	Templates	Characters	Media	Head	[Script]	Applicati	ion	Щ.
	414	۲	٢	. 🥑	1										





การแทรกไฟล์ Flash 🛛 🕙 การสร้างปุ่มแบบ Flash 🖾 การสร้างตัวอักษรแบบ Flash

#### แท็บ Head

เป็นการแทรกคำสั่งเสริมในหน้าเว็บ เช่น คีย์เวิร์ด เพื่อให้ Search Engine สามารถค้นหาเว็บเราได้

Insert Common Layout Text Tables Frames Forms Templates Characters Media Head Script Application 🖒 端 🖽 🖉 🎝 🗃

#### แท็บ Script

ใช้ในการแทรกภาษาสคริปต์ในเว็บ



#### แท็บ Application

เป็นแท็บที่รวบรวมคำสั่งที่ใช้สร้างแอพพลิเคชั่นติดต่อกับฐานข้อมูลผ่านเว็บเซิร์ฟเวอร์

🔍 🕶 İnsert 🛛 🖸 Co	ommon⊺Layo	out∫Text	Tables	Frames	Forms	Templates	Characters	Media	Head	Script	Application	
😼 🛐 📝	ABC 🐇	123 4 <b>5</b> 6	la 🐴	<b>B</b>								

#### หน้าต่างเว็บเพจ (Document Window) •

สำหรับหน้าต่างการทำงาน Macromedia Dreamweaver MX สามารถเลือกได้ 3 รูปแบบ

≪≫∣

Show Code View เป็นหน้าต่างที่แสดงเฉพาะ HTML ของเว็บเพจที่เรากำลังทำงานอย่



Show Code and Design Views เป็นหน้าด่างที่แสดงทั้ง HTMLและหน้าเว็บเพจที่ออกแบบ





Show Design View แสดงแต่หน้าเว็บเพจปกติไม่แสดง HTML



#### • ทำให้ Dreamweaver ใช้ภาษาไทยได้

ด้องติดตั้งฟอนต์ภาษาไทย (thai addon) หลังติดตั้งเรียบร้อยแล้วเมื่อเข้ามาที่โปรแกรม Dreamweaver ให้เลือกคำสั่ง Edit > Preferences และเลือก Fonts เพื่อกำหนดภาษาและชุด ดัวอักษร โดยในช่อง Font Settings ให้เลือก THAI Windows-874

Preferences	X
Category	Fonts
General Accessibility Code Coloring Code Format Code Hints Code Rewriting	Font Settings: Traditional Chinese Simplified Chinese Korean UTF-8 Thai Windows-874
ESS Styles File Types / Editors	Proportional Font: Microsoft Sans Serif (Th 🔽 Size: 12 pt (Medium) 🔽
Fonts Highlighting	Fixed Font: Courier New (Western) 💌 Size: 10 pt (Small) 💌
Layers	Code View: Microsoft Sans Serif (Th 😪 Size: 10 pt (Small) 🔽
Layout View New Document Panels Preview in Browser Quick Tag Editor Site Status Bar Validator	Tag Inspector: Microsoft Sans Serif (Th V Size: 9 pt (Small) V
	OK Cancel Help

# เริ่มต้นสร้างเว็บไซต์

1. ไปที่เมนู Site >New Site

🔊 File Edit View Insert Modify Text Commands	Site Window Help
Insert Common Layout Text Tables Frames Form	Site Files F8 pation
	Site Map Alt+F8
	New Site
🚺 🐼 🔐 💥 🛛 Title: Wireless internet Service (V	Edit Sites

- 2. เลือกแท็บ Advanced
- 3. Site Name กำหนดชื่อให้กับเว็บไซต์
- 4. Local Root Folder คลิก 🗀 เลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการเก็บ เว็บไซต์

ite Definition for Unn	amed Site 1		×
Basic Advanced			
Category	Local Info		
Local Info Remote Info Testing Server Cloaking Design Notes Site Map Layout File View Columns	Site Name: [ Local Root Folder: ]	Unnamed Site 1 C: \Inetpub\www.root\Unnamed Site 1 C: \Inetpub\www.root\Unnamed Site 1\	
	Default Images Folder:	<u> </u>	
	HTTP Address:	http:// This address enables the Link Checker to Jetect HTTP links that refer to your own site. ▼ Enable Cache The cache maintains file and asset nformation in the site. This speeds up the 4sest panel, link management, and Site Map eatures.	
		OK Cancel Hel	p

การเริ่มดันสร้าง Site งาน ครั้งแรกโปรแกรมถามว่า ด้องการสร้างไฟล์ cache สำหรับเว็บไซด์หรือไม่ ไฟล์ cache ใช้ในการปรับไฟล์ด่าง ๆ ในเว็บไซด์ให้เชื่อมโยงถูกต้อง แม้จะย้ายไฟล์ข้ามโฟลเดอร์ ย่อยก็ตาม หากไม่ด้องการให้มีข้อความนี้เดือนทุกครั้ง√ ให้ Don′t ask again

5. Dreamweaver จะแสดงโฟลเดอร์ที่เก็บไซต์ใหม่ในหน้าต่างแท็บ Site



#### • การสร้างโฟลเดอร์ใหม่ในเว็บไซด์

เลือก Files > New Folder จากเมนูของแท็บ Site หรือคลิกขวาที่โฟลเดอร์ที่เราเก็บเว็บไซต์เลือก New Folder



Local View

🖃 🧰 Site - My Hoamepages (C:\My Homepages)

•

My Hoamepages

#### • การสร้างเว็บเพจใหม่ในโฟลเดอร์

เลือก File>New File จากแท็บ Site หรือ คลิกขวาที่โฟลเดอร์ที่ต้องการสร้างหน้าเว็บเพจใหม่ เลือก New File

Site Assets		Site Assets	
File, Edit, View, Site, New File Ctrl+Shi New Folder Ctrl+Alt- Open	ft+N +Shift+N	File+     Edit+     View+     Site       Image: Site     Image: Site     Image: Site       Image: Site     Image: Site     Image: Site	▼ 1 □ V 1 □ Local View
Save Site Map Rename F2	ages)	Site - My     New F	Folder With Favorites
	Site Assets File Edit View C I I IIII My Hoamepages Site - My Hoam Site - My Hoam IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	Site↓ ↓ ↑ ↑ □ ↓ Local View mepages (C:\My Homepages) m	

#### • การกำหนดคุณสมบัติของหน้าเว็บเพจ (Page Properties)

ก่อนเริ่มด้นสร้างเว็บควรเริ่มกำหนดคุณสมบัติหลักของหน้าเว็บก่อน โดยการเลือกคำสั่ง Modify > Page Properties จากเมนูบาร์ หรือคลิกขวา เลือกคำสั่ง Page Properties จะพบหน้าต่าง Page Properties

รายละเอียดในหน้าต่าง Properties

- 1. Title กำหนดหัวเรื่องของหน้าเว็บ
- 2. Background Image กำหนดภาพที่ใช้เป็นฉากหลังของหน้าเว็บ
- 3. Background กำหนดสีที่ต้องการให้เป็นพื้นหลังของหน้าเว็บ
- 4. Text กำหนดสีตัวอักษรปกติ
- 5. Links กำหนดสีให้กับตัวอักษรที่ทำการ Links
- 6. Visited Links กำหนดสีให้กับตัวอักษรที่เคยคลิก Links
- 7. Links Links กำหนดสีให้กับตัวอักษรขณะคลิก Links
- 8. Active Links กำหนดสีให้กับ Links แบบต่าง ๆ
- 9. Left Margin กำหนดระยะขอบซ้ายของหน้าเว็บ (ใช้กับบราวเซอร์ Explorer)
- 10. Top Margin กำหนดระยะขอบบนของหน้าเว็บ (ใช้กับบราวเซอร์ Explorer)
- 11. Margin Width กำหนดระยะขอบซ้ายของหน้าเว็บ (ใช้กับบราวเซอร์ Netscape)
- 12. Margin Height กำหนดระยะขอบบนของหน้าเว็บ (ใช้กับบราวเซอร์ Netscape)
- 13. Document Encoding กำหนดชุดตัวอักษร (ให้ใช้ Thai Windows-874)

14. Tracing Image และ Image Transparency ใช้กำหนดภาพที่ใช้อ้างอิงหรือใช้เป็นเทม เพลด

Page Properties		×
Title:	Untitled Document	ОК
Background Image:	Browse	Apply
Background:		Cancel
Text:	Visited Links:	
Links:	Active Links:	
Left Margin:	Margin Width:	
Top Margin:	Margin Height:	
Document Encoding:	Thai Windows-874 💌 Reload	
Tracing Image:	Browse	
Image Transparency:	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
Document Folder:		
Site Folder:	C:\Inetpub\www.root\wlan\	Help

#### • ข้อความ (Text)

สามารถพิมพ์ข้อความได้เหมือนการพิมพ์เอกสารใน MS Word และกำหนดคุณสมบัติต่างๆ เช่น รูปแบบข้อความ, การจัดดำแหน่งข้อความ (Alignment)

Properties			
Eormat None	💌 \Lambda Default Font	▼ <u>S</u> ize Non∈▼	BIEEE
<u>L</u> ink		💌 🌐 🗋 Iarget	

#### • รูปภาพ (Image)

- 1. เลือกรูปที่ต้องการโดยกดปุ่ม 🛎 (Image) หรือไปที่เมนู Insert> Image
- 2. เลือกไฟล์รูปภาพจากเครื่อง PC
- พิมพ์คำอธิบาย ในหัวข้อ Alt ( ภาพที่นำมาแสดงบนเว็บเพจ บางครั้งไม่สามารถ Load ภาพขึ้นมาแสดงได้)

, 🔻 Pro	operties						E.
	Image, 31K	<u>W</u> 109	<u>S</u> rc /imag	es/abg_portrait.jpg 🤀 🚞	Alt	•	2
		<u>H</u> 111	Link	0 🖨	📝 Edit	Reset Size	
Мар		V Space	Target	7	<u>B</u> order		
R I		H Space	L <u>o</u> w Src	۵ 🕲	Align Defa	ult 💌	

#### การเชื่อมโยง (Link)

#### การเชื่อมโยงภายในเว็บเพจเดียวกัน

- 1. กำหนดจุด Anchor หรือจุด Link ที่จะกระโดดไปในหน้าเว็บเพจนั้น
- 2. คลิกเมาส์ที่แถบ Common หรือเลือกจากเมนู Insert > Named Anchor

3. ตั้งชื่อจุด Anchor แล้วคลิกที่ปุ่ม OK

Named Anchor	×
Anchor Name:	ОК
dept	Cancel
	Help

4. คลิกคลุมข้อความที่ต้องการกำหนดให้เชื่อมโยง กำหนดการเชื่อมโยง โดยการพิมพ์ # ตามด้วยชื่อจุด Anchor

🗸 🕶 Properties		
Eormat Paragraph 💌 🗛 Default Font	▼ <u>S</u> ize None▼	
Link #dept	💌 🏵 🛅 🔤 Iarget	

#### กำหนดลักษณะของเพจใหม่ที่เชื่อมโยง

รูปแบบการแสดงผลบนเฟรมจากช่อง Target ในแถบ Properties หรือเลือกได้จากเมนู Modify> Link Target

- 1. \_blank ให้เปิดเพจที่เชื่อมโยงในหน้าต่างใหม่อีกหน้าต่าง
- 2. \_parent ให้เปิดเพจที่เชื่อมโยง แสดงเพจหน้าเดิม
- 3. \_self ให้เปิดเพจที่เชื่อมโยง แสดงในเฟรมเดียวกันกับที่มีข้อความอยู่
- 4. \_top ให้เปิดเพจที่เชื่อมโยงขยายเต็มหน้าจอ

🗢 Prop	oerties											
Format	None	► A	Default Font	~	Size	Noni 🔽	<b>_</b>		B /	ĒĪ	≣≣	?
Link	http://www	.swu.ac.	th	*	02	) Target		¥	]∎≣ ;≡	<u>+</u> ≡ <u>+</u> ≡		-
							_blank parent			]		
							_self		N.			_
									1			

#### การเชื่อมโยงภายในเว็บไซต์เดียวกัน

- 1. คลิกเลือกข้อความ หรือ รูปภาพ ที่จะกำหนดให้เชื่อมโยง
- 2. กำหนดจุดเชื่อมโยงโดยคลิกที่ปุ่ม 🗀 จาก Properties ที่ช่อง Link
- 3. เลือกไฟล์ที่ต้องการเชื่อมโยง

#### การเชื่อมโยงเว็บไซต์อื่น

- 1. คลิกเลือกข้อความ หรือ รูปภาพที่จะกำหนดให้เชื่อมโยง
- พิมพ์ชื่อ เว็บไซด์ โดยให้พิมพ์ http:// นำหน้าชื่อเว็บเพจที่เราด้องการเชื่อมโยง ที่ช่อง Link จาก Properties เช่น http://www.swu.ac.th

#### การเชื่อมโยงด้วยอีเมล์

1. เลือกข้อความ หรืออีเมล์ ที่ต้องการกำหนดให้เชื่อมโยงไปยังอีเมล์

 พิมพ์อีเมล์แอดเดรสที่ช่อง Link จาก Properties โดยพิมพ์คำว่า mailto: ตามด้วยชื่ออีเมล์ที่ ต้องการให้ส่ง เช่น mailto:suwimon@swu.ac.th

#### การเชื่อมโยงด้วย Map Link

เป็นการทำภาพในเว็บเพจ ที่ประกอบด้วยพื้นที่ย่อยที่ถูกกำหนดให้เชื่อมโยงกับข้อมูล โดยสามารถคลิก ที่ส่วนต่าง ๆ ของภาพเพื่อเชื่อมโยงไปยังข้อมูลที่แตกต่างกันได้

- 1. คลิกภาพที่จะสร้าง Map Link
- 2. เลือกบริเวณที่ต้องการ Link โดยใช้ออบเจ็กต์ มีไปฟ้าก Properties
- 3. กำหนดพื้นที่ของรูปภาพที่จะเชื่อมโยง โดยการคลิกเมาส์ค้าง แล้วลากให้เป็นกรอบ
- 4. เลือกไฟล์ที่ต้องการเชื่อมโยง โดยคลิก 🚞

#### • ตาราง (Table)

- 1. คลิกเมาส์ ตำแหน่งที่ต้องการวางตาราง
- 2. คลิกที่ปุ่ม<sup>เ</sup>ีย เครื่องมือสร้างตาราง Insert Table ในแถบ Object ปรากฏ กรอบทำงาน ดังนี้

Insert Tab	e	×
Rows:	2 Cell Padding:	OK
Columns:	2 Cell Spacing:	Cancel
Width:	100 Percent 💌	Help
Border:	1 Percent Pixels	

#### กำหนดรายละเอียดของตาราง คือ

- Rows จำนวนแถวของตาราง
- Columns จำนวนคอลัมน์ของตาราง
- Width ความกว้างของตาราง กำหนดหน่วยได้ทั้งระบบ % และ Pixel
- Border ความหนาของเส้นขอบรอบตาราง
- Cell Padding ระยะห่างจากขอบข้างในของเซลล์เข้ามาในเซลล์ มีหน่วยเป็น pixel
- Cell Spacing ความหนาของเส้นคั่นระหว่างเซลล์

#### การลบตาราง

- 1. คลิกเลือกตารางทั้งตาราง
- 2. กดปุ่ม Delete

#### การลบแถว, ลบคอลัมน์

- 1. คลิกเลือกแถวหรือคอลัมน์ที่ต้องการลบ
- 2. กดปุ่มขวาของเมาส์ ปรากฏเมนูลัด
- 3. เลือกคำสั่ง Delete Row หรือ Delete Column

#### การเพิ่มแถว

- 1. นำเมาส์ไปคลิกในเซลล์สุดท้ายของตาราง
- 2. กดปุ่ม Tab จะได้แถวใหม่ต่อจากแถวสุดท้ายของตารางโดยอัตโนมัติ

#### การแทรกแถว/คอลัมน์

- 1. คลิกเลือกแถวหรือคอลัมน์ที่ต้องการแทรก
- 2. กดปุ่มขวาของเมาส์ ปรากฏเมนูลัด
- เลือกคำสั่ง Insert, Row หรือ Insert Column หรือ Insert Rows or Columns (กรณี ต้องการแทรกมากกว่า 1)

<ul> <li>Properties</li> </ul>		
EE Table Id	Rows 3 W 75 % 💙 CellPad 📃 Align Default 💙	2
	Cols 3 H pixels CellSpace Border 1	
	🖼 🙀 🨾 Bg Color 📮 🛛 Brdr 📮	
	Ī⇔Ī™ Bg Image 🛛 🖓 🗀 🧏	

#### การสร้างเฟรมเชตในเว็บเพจ

เฟรม คือ ลักษณะของการแบ่งพื้นที่หน้าต่างหลัก ของบราวเซอร์ออกเป็นส่วนย่อย ๆ เพื่อใช้สำหรับ แสดงเว็บเพจให้แต่ละส่วนแยกจากกันอย่างอิสระ

วิธีการแบ่งเฟรม ไปที่ แถบ Frames คลิกเลือกรูปแบบเฟรมตามที่ได้ออกแบบ

👻 Insert	Common	Layout Te	ext Tables	Frames	Forms	Templates	Characters	Media	Head	Script	Application
							faor firm	ban 6	6		

#### กำหนดรายละเอียดหน้าต่าง Properties



- Borders กำหนดให้แสดง (Yes) / ไม่แสดง (No) ขอบล้อมเฟรม (Default คือ Yes)
- Border Width กำหนดความหนาของเฟรม ถ้าไม่ต้องการแสดงขอบเฟรม กำหนดค่านี้เป็น 0
- Border Color กำหนดสีของขอบเฟรม
- Column (or Row) and Units กำหนดขนาดของคอลัมน์ หรือความสูงของเฟรม โดยให้เราระบุ หน่วยที่ใช้ในช่อง Units
- Pixels หน่วย pixel แม่นยำที่สุด ในการกำหนดขนาด
- Percent หน่วยเปอร์เซ็นต์กับเฟรมอื่นในหน้าต่าง
- Relative หน่วยเปอร์เซ็นต์กับขนาดหน้าต่างบราวเซอร์

#### รายละเอียดแถบ Properties ของหน้าเว็บในเฟรมย่อย

แถบ ของ Panel Group ด้านขวามือของโปรแกรมจะมี เครื่องมือ Advanced Layout ? คลิกเลือกแถบเฟรม ? คลิกส่วนใดส่วนหนึ่งของเฟรม

	topFrame
ie#Frame.	mairFrame

ปรากฏรายละเอียด หน้าต่าง Properties ของหน้าเว็บในเฟรมย่อย

1	Frame Name	<u>S</u> ro left			90	Borders	Default	-
1.2	leftFrame	Sajol Yes	٠	No Besize	Bord	er <u>C</u> olor	#0000	CC .
	Ma	igin <u>W</u> idth						
	Mar	gin <u>Height</u>						

Frame Name	ตั้งชื่อที่ใช้เรียกเฟรมย่อย ซึ่งต้องอ้างถึงชื่อเฟรม เมื่อมีการเชื่อมโยงกับ
	เฟรมให้ใช้ตัวอักขระเล็กในการตั้งชื่อ
Src	ให้กำหนดชื่อและตำแหน่งเก็บไฟล์เว็บเพจที่จะถูกนำมาใช้ในเฟรม
Borders	กำหนดให้แสดง (Yes) / ไม่แสดง (No) ขอบล้อมเฟรมย่อย
	(Default คือ Yes)
Scroll	กำหนดให้แสดง (Yes) / ไม่แสดง (No) แถบเลื่อน (Scroll bar) ในเฟรม
	ย่อยAutoให้แสดงแถบเลื่อนเฉพาะ เมื่อมีข้อมูลเกินกว่าที่จะแสดงได้บน
	หน้าจอ (Default คือ Auto)
No Resize	สั่งให้แสดงขอบเฟรมย่อย หากไม่ต้องการให้มีการใช้เมาส ์ปรับขนาดเฟรม
	ให้เช็คถูกหน้าข้อความนี้
Border Color	กำหนดสีขอบเฟรม
Margin Width	กำหนดระยะห่างระหว่างหน้าเว็บในเฟรมย่อยกับขอบเฟรม
Margin Height	โดย Margin Width จะวัดจากด้านซ้ายของเฟรม
	Margin Height จะวัดจากด้านบนของเฟรม

#### การแทรกเว็บเพจลงในเฟรม

- 1. เปิดหน้าต่างเฟรมโดยเลือกคำสั่ง Window -->Others --> Frames หรือ กด Shift + F2
- 2. Click เลือกส่วนของเฟรมที่ต้องการจะแทรกเว็บเพจ
- Click ที่ เพื่อเลือกไฟล์เว็บเพจที่ต้องการแทรก
- 4. เลือกไฟล์ที่ต้องการแทรก ปรากฏหน้าเว็บเพจในเฟรมที่ถูกเลือกไว้

#### การบันทึกเฟรมย่อย

- เลือกคำสั่ง File>Save All หรือกดคีย์ <Ctrl+Shift+S> คือการบันทึกทุกไฟล์ที่ประกอบเป็นหน้า เว็บเฟรม
- โปรแกรมจะถามให้บันทึกหน้าต่อไป ซึ่งจะปรากฏเส้นประ รอบ ๆ เฟรมย่อย โดยจะบันทึกจากด้าน ขวาล่าง? ซ้ายล่าง ? ขวาบน ? ซ้ายบน จนครบทุกเฟรมย่อม (ควรด้องชื่อให้เหมาะกับดำแหน่ง เฟรม)

หากมีการแก้ไขหรือเปลี่ยนแปลงทุกครั้งต้อง ใช้คำสั่งบันทึก File > Save All Frames

#### การเชื่อมโยงหน้าเว็บในเฟรม

- 1. ลากเมาส์เลือกข้อความที่ต้องกำหนดเป็น Link
- 2. Click mouse ปุ่ม เพื่อเลือกไฟล์ที่จะเชื่อมโยงด้วยในแถบ Properties
- 3. เลือกไฟล์ที่ต้องการเชื่อมโยงด้วยแล้ว Click ปุ่ม selete
- กำหนดรูปแบบการแสดงผลบนเฟรมจากช่อง Target ในแถบ Properties ดัวอย่างเราเลือก Main Frame คือ เฟรมที่อยู่ด้านขาวมือ
  - \_blank เปิดเพจใหม่ขึ้นมา
  - \_parent แสดงเพจหน้าเดิม โดยจะลบเฟรมออก
  - \_self แสดงในเฟรมเดียวกันกับที่มีข้อความอยู่
  - \_top ขยายเต็มหน้าจอ

รูปแบบที่เพิ่มมาจากการเชื่อมโยงปกติ คือ

- mainFrame แสดงเพจใหม่ในหน้า mainframe
- topFrame แสดงเพจใหม่ในหน้า topFrame
- leftFrame แสดงเพจใหม่ในหน้า leftFrame
- 5. เซฟแล้วตรวจสอบผ่านบราวเซอร์ เมื่อ Click ที่ Link หน้าเว็บเพจที่สามารถเชื่อมโยงได้ จะถูก แสดงในส่วนเฟรมที่กำหนดไว้

#### การใช้ Cascading Style Sheet

เปิดหน้าต่าง CSS Styles โดยเลือก Window > CSS Styles

🕶 Design	1 <b></b> ,
CSS Styles HTML Styles Behaviors	
💿 Apply Style 🔵 Edit Styles	
🔏 No CSS Style	
a 🛃 🖬	á 🗰

คลิกปุ่ม 된 หรือเลือกคำสั่ง Text > CSS > Edit Style Sheet คลิกปุ่ม New

New CSS Style	
Name: .unnamed1	ОК
Type: 💿 Make Custom Style (class)	Cancel
O Redefine HTML Tag	
Use LSS Selector	
Define In: 💿 (New Style Sheet File) 💌	
O This Document Only	Help

จะมีรูปแบบให้เลือก 3 รูปแบบ ดังนี้

- Make Custom Style เป็นการสร้างแบบกำหนดชื่อใหม่(เรียกว่า Class)
- Redefine HTML Tag เป็นการระบุคำสั่ง HTML ที่จะเปลี่ยนรูปแบบให้เป็นสไตล์ใหม่
- Use Css Selector เป็นการกำหนดสไตล์ให้ Link ในแต่ละแบบ

Define In คือการกำหนดสไตล์ตามรูปแบบต่อไปนี้

- New Style Sheet File กำหนดให้สร้างสไตล์ขึ้นมาใหม่
- This Document Only กำหนดให้ใช้ไฟล์เอกสารนี้เท่านั้น

#### คลิกปุ่ม OK

CSS Style Definition	for fgfg in testcss.css	
Category	Туре	
Type Background		
Block	Font:	*
Border	Size: 💽 pixels 👽 Weight:	~
List Positioning Eutopointo	Style: Variant:	~
Extensions	Line Height: 💽 pixels 💉 Case:	*
	Decoration: 🗌 underline Color: 🗔	
	overline	
	🗾 line-through	
	🗾 blink	
	🗌 none 🛛 📐	
	OK Cancel Apply	Help

กำหนดรูปแบบที่ต้องการให้กับสไตล์ชีท

การนำสไตล์ชีทมาใช้งาน

คลิกปุ่ม 🛃 เลือกไฟล์สไตล์ชีทที่เก็บไว้ แล้วคลิกปุ่ม OK

Link External Style Sheet	
File/URL: Browse	OK
Add As. Clink	Cancel
	Help

โปรแกรมจะทำการสร้างโค้ดให้ ดังนี้ <link href="/style\_sheet/testcss.css" rel="stylesheet" type="text/css"> หมายถึงการที่เราเรียกใช้ไฟล์สไตล์ชีทที่สร้างขึ้น

#### การตรวจสอบ Link ในเว็บไซต์

ในระหว่างการสร้างเว็บไซต์ อาจมีการกำหนด Link ให้เชื่อมโยงไปยังไฟล์ต่างๆ แต่บางครั้งเราอาจ ไม่ได้สร้างไฟล์นั้นขึ้นมา ทำให้เว็บของเราเกิดปัญหา Link เสียหรือ Broken Link เราสามารถตรวจสอบ ปัญหานี้ได้โดย

- 2. เลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการตรวจสอบ Broken Link
- 3. เลือก File > Check Links



- Dreamweaver จะตรวจสอบทุก Link ในโฟลเดอร์และไฟล์ต่าง และสรุปให้เราทราบ โดยแบ่ง แสดงเป็น 3 กลุ่ม ดังนี้
  - Show Broken Link แสดง Link แบบ Relative ที่เสีย
  - Show External Links แสดง Link แบบ Absolute ที่เชื่อมโยงไปนอกเว็บไซด์
  - Show Orphaned Files แสดงไฟล์ที่ไม่ได้เชื่อมโยงกับที่ใดเลย

Se	r Results arch Validation Target Browser	Check Link Checker Site Reports FTP Log Server Debug	E,
	Show: External Links 🛛 💌	(links to pages outside site, not checked)	
2	Files External Links	External Links	^
	🔊 in Orphaned Files 😽	http://www.google.com/u/swucc	
Ш	🔊 index.htm	http://10.1.105.22:8987/sawmill6.5.5?view+wirele	
	🔊 index.htm	http://www.wi-fi.org/	
	🔊 index.htm	http://www.wlana.org/	
	🔊 index.htm	http://www.thaiwirelesslan.com/modules.php?nam	~
	1 Total, 1 HTML 46 All links, 35 OK, 1	0 Broken, 11 External	

## • การกำหนดข้อมูลเกี่ยวกับเครื่องเชิร์ฟเวอร์

ก่อนที่เราจะทำการอัพโหลดข้อมูลไปยังเครื่องเว็บเซิร์ฟเวอร์ได้นั้น เราจำเป็นต้องทราบ ชื่อเครื่องเว็บ เซิร์ฟเวอร์, Account Name และ Password ก่อนจึงจะสามารถนำข้อมูลขึ้นไปเก็บยังเครื่องเว็บ เซิร์ฟเวอร์ได้

- 1. เลือก Site > Edit Sites
- 2. เลือกเว็บไซต์ กดปุ่ม Edit
- 3. เลือก Remote Info
- 4. เลือก FTP
  - FTP HOST พิมพ์ชื่อเครื่องเซิร์ฟเวอร์ >> www.swu.ac.th
  - Host Directory กำหนด directory ของเครื่อง (ส่วนใหญ่เราไม่ต้องระบุ)
  - Login พิมพ์ชื่อ Account >> www
  - Password พิมพ์รหัสผ่าน
  - Check เลือก Use Passive FTP สำหรับการเชื่อมต่อกังเครื่องเว็บเซิร์ฟเวอร์ที่มีการติดตั้ง ระบบ Firewall

Site Deminition for V	nan 🗠
Basic Advanced	
Category Local Info <u>Remote Info</u> Testing Server Cloaking Design Notes Site Map Layout File View Columns	Remote Info Access: FTP FTP Host:
	Host Directory:          Login:       Test         Password:       Saye         Use Passive ETP       Use Firewall         Use Firewall       Firewall Settings         Use SSH encrypted secure login
	Automatically upload files to server on save Check In/Dut: Enable File Check In and Check Out
	OK Cancel Help

# • การอัพโหลดไฟล์จากเครื่องเราสู่เครื่องเชิร์ฟเวอร์

- 1. เลือกไฟล์และโฟลเดอร์ที่ต้องการอัพโหลด
- เลือกไฟล์และไฟลเดอร์ที่ต้องการอัพโหลด
   คลิกปุ่ม Put Files (พื่อนำไฟล์เข้าเครื่องเซิร์ฟเวอร์ หรือ คลิกปุ่ม Get Files (พื่อนำไฟล์ จากเครื่องเซิร์ฟเวอร์มายังเครื่อง PC ที่เราทำงาน

n acromedia Dreamweaver MX				_ 8 ×		
File+ Edit+ View+ Site+						
🗄 😥 🚓 Site: template_dw	🏹 😋 🛄 🔍 👔	V 🋍 🔲				
Remote Site	Notes Size Type	Local Files	Notes Size Type Mod	dified		
🗆 🦳 /aaa		🖃 🚞 🛛 Site - template_dw (	Folder 28/I	07/2547 10:31		
	Folder	🗄 🛅 images	Folder 28/I	07/2547 10:31		
🦳 🧟 index.htm	15KB HTML Do.	🗄 🛅 style_sheet	Folder 28/I	07/2547 10:31		
	Folder	header.htm	2KB HTML Do 28/	07/2547 10:44		
		index.htm	15KB HTML Do 28/	07/2547 10:34		
		- 🕢 animate.js	16KB JScript S 10/	06/2547 16:18		
		📑 desktop.ini	1KB Configura 25/I	02/2543 12:03		
		- 🧑 footer.htm	1KB HTML Do 27/	07/2547 15:05		
		🛛 🥘 header.htm	2KB HTML Do 27/	07/2547 15:04		
	Í	- 🕢 home.htm	5KB HTML Do 27/	07/2547 15:04		
		🦳 🥘 index.htm	15KB HTML Do 29/	07/2547 13:15		
		- 🥘 leftmenu.htm	3KB HTML Do 27/	07/2547 15:05		
		- 🤕 level2.htm	13KB HTML Do 27/	07/2547 15:05		
			1KB HTML Do 27/	07/2547 15:06		
			1KB HTML Do 27/	07/2547 15:06		
		🕢 level2_header	2KB HTML Do 27/	07/2547 15:06		
		- 🕢 level2_header	2KB HTML Do 27/	07/2547 15:06		
		🥏 level2_header	2KB HTML Do 27/	07/2547 15:06		
		🥏 rightframe.htm	3KB HTML Do 27/	07/2547 15:06		
		opmenu.htm	2KB HTML Do 27/	07/2547 15:06		
		🗄 🚮 Desktop				
	_	.1				
		•		<u>•</u>		
1 local items selected totalling 1884 bytes.						